

# Alfabetización digital

**Un curso para niños/as  
de 7-9 años**

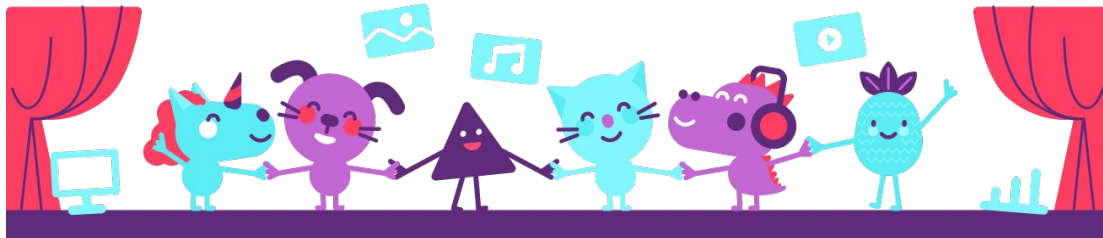
Los estudiantes aprenden a usar programas actuales útiles para los estudios y la vida cotidiana



# Habilidades que todo niño moderno necesita

Las computadoras no solo son una fuente de entretenimiento, también son una herramienta útil para resolver tareas de la escuela y de la vida diaria.

En este curso, los niños y las niñas aprenderán a usar las computadoras e Internet de manera efectiva mientras se mantienen seguros.



# ¡Todos lo disfrutarán!



## Aprendemos mientras nos divertimos

Nuestro formato basado en juegos y trama interesante nos ayudan a retener la atención de los estudiantes que encuentran difícil concentrarse



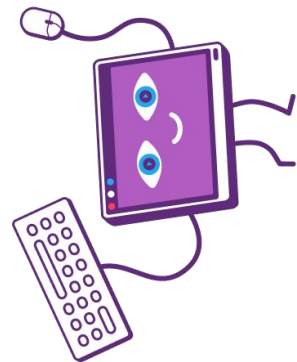
## Descubrimos lo que pueden hacer las computadoras

Dominamos las habilidades que los alumnos siempre pueden usar en sus estudios – desde crear presentaciones hasta resolver tareas usando un editor de hojas de cálculo



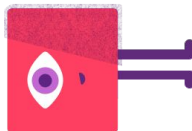
## Descubrimos su motivación

No hacemos pruebas, sino que aplicamos lo que hemos aprendido en la práctica de inmediato, creando proyecto y dando vida a nuestros pequeños sueños



# Su hijo/a aprenderá a:

- ◆ Trabajar con documentos de texto y escribir rápido
- ◆ Armar presentaciones, y preparar presentaciones orales
- ◆ Presentar información en forma de tablas e infografías
- ◆ Buscar información confiable en línea y proteger sus datos personales
- ◆ Registrarse en sitios web, y usar los servicios de correo electrónico y almacenamiento en la nube
- ◆ Trabajar con un editor gráfico y crear imágenes digitales



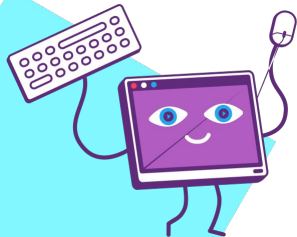
# Programación del curso

## Módulo 1. Preparaciones básicas

1. Qué es la información y cómo trabaja una computadora con esta
2. La organización del almacenamiento de información en una computadora
3. Cómo transferir información desde una computadora a otra
4. Introducción a stop-motion. Proyecto

## Módulo 2. Creando dibujos digitales

1. Conociendo el píxel
2. Dibujos rasterizados
3. Dibujos vectoriales
4. Ilustraciones de textos. Proyecto



## Módulo 3. Comunicación en línea

1. Información personal
2. Métodos de comunicación en línea
3. Comunicación efectiva
4. Grupos en redes sociales. Proyecto

## Módulo 4. Buscando información en línea

1. Buscando información gráfica
2. Buscando información textual
3. Buscando un sitio web
4. Creación de un sitio. Proyecto

## Módulo 5. Creando presentaciones para hablar en público

1. Introducción a las presentaciones
2. La estructura de las presentaciones
3. Preparando historias
4. Presentaciones para hablar en público. Proyecto

## Módulo 6. Presentando información en formato de tabla\*

1. Armandó una tabla
2. Conociendo el editor de tablas
3. Configurando celdas
4. "Batalla naval" en el editor de tablas. Proyecto

## Módulo 7. Creando infografías\*

1. Introducción a las infografías
2. Diagramas
3. Fundamentos de tipografía
4. Tipografía en una presentación. Proyecto

## Módulo 8. Módulo de proyecto\*

1. Entendiendo el dinero y los presupuestos
2. Finanzas no monetarias
3. Planificando gastos. Proyecto
4. Creando un álbum de fotos de graduación. Proyecto final

\*Solo en la versión completa del curso



# Un enfoque basado en proyectos

- ◆ Nuestros niños y niñas crean mini-proyectos desde sus primeras lecciones, aplicando los conocimientos que han adquirido en la práctica
- ◆ Los niños y niñas comparten sus proyectos con sus compañeros de clase directamente en la plataforma, y aprenden a dar y recibir comentarios
- ◆ Al final de cada módulo, presentan un proyecto individual o grupal completo



# ¿Por qué la gente elige Algorithmics?

- ◆ Los planes de estudio para todos nuestros cursos son desarrollados por un equipo de profesionales **educadores, pedagogos y psicólogos**
- ◆ Los **profesores** de Algorithmics hablan a los alumnos en un lenguaje comprensible, aman su tema y saber cómo cautivar a los niños y las niñas

Nuestra **plataforma de aprendizaje de TI** es 3 en 1: es un libro de tareas inteligente, un entorno para crear proyectos y una comunidad de intereses compartidos



# Algorithmics

Somos una escuela internacional de matemáticas  
y programación **para niños de 6 a 17 años**

😊 350 000 graduados

🚩 60 países





🏠 300 ciudades





# Cursos para niños de 6-17

Los niños y niñas pueden comenzar a estudiar con Algorithmics a cualquier edad. Cuando terminan su curso, pueden pasar al siguiente para continuar sus estudios en el nuevo curso académico

Nombre del curso	Edad:	6 – 7	8 – 9	10 – 11	12 – 13	14 – 15	16 – 17
Inicio de Python (2 años)							
Diseño de juegos							
Programación Visual							
Alfabetización Digital							
<b>Fundamentos de lógica y programación</b> (Caballero del Código)		