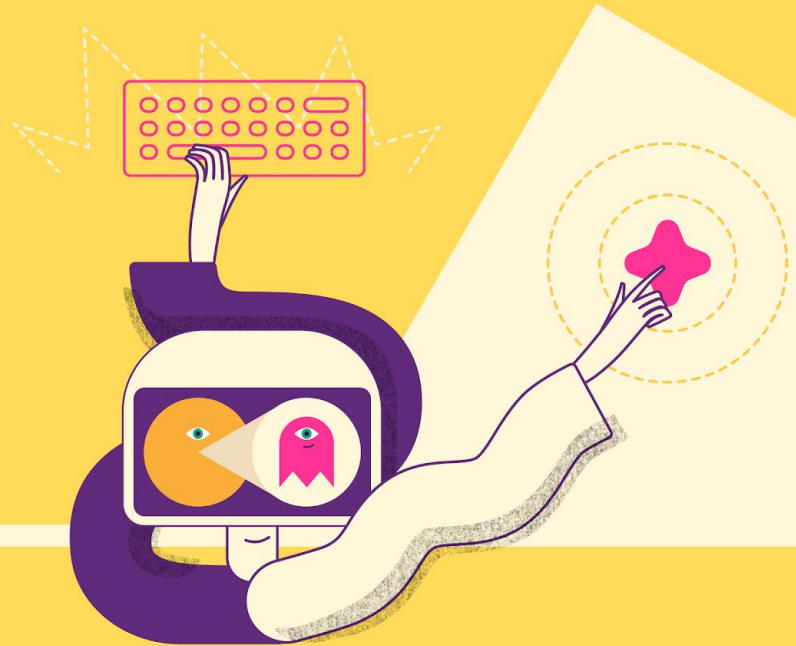


Diseño de videojuegos Roblox

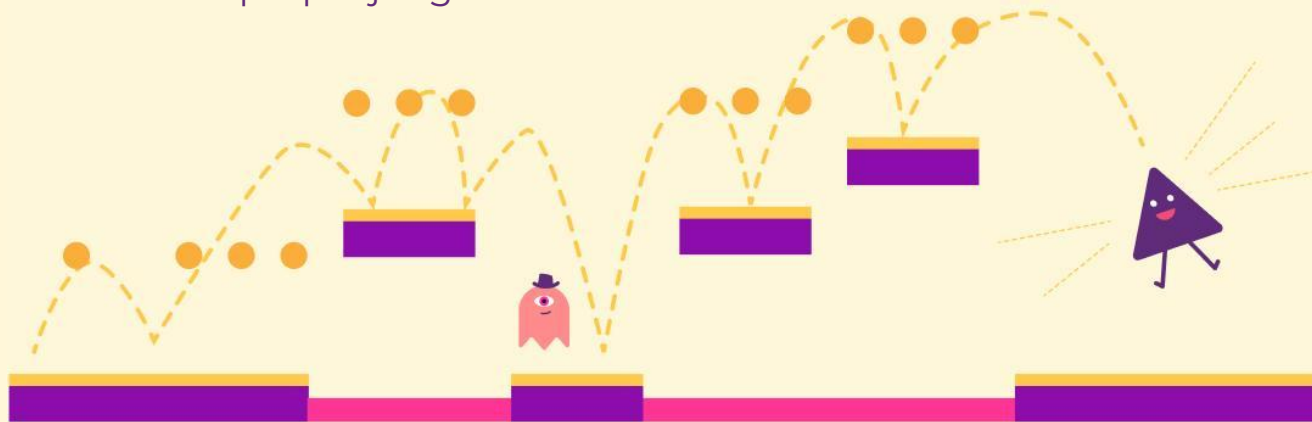
Para niños y niñas
de 10-13 años

Familiarizándose con el mundo
del desarrollo de juegos y sus
primeros pasos hacia una profesión
altamente apreciada



Un hobby que les ayuda a crecer y alcanzar las estrellas

Todos los niños y niñas son únicos, pero todos aman una cosa – ¡videojuegos!
Les enseñamos a diseñar su propio juego.



¡Todos lo disfrutarán!



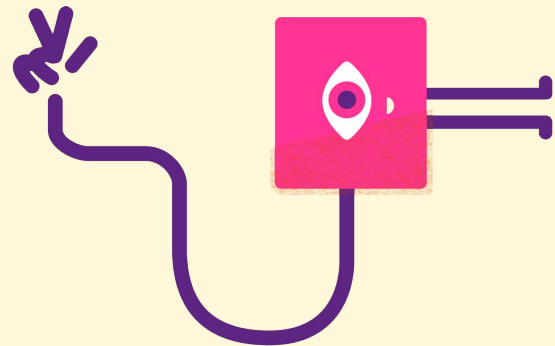
Les enseñamos a crear diferentes tipos de juegos y diseñar historias fascinantes para ellos



Vamos a desarrollar y dar vida a nuestros propios mundos de juegos originales



Dibujaremos y programaremos personajes en 3D únicos



Su hijo/a aprenderá cómo:

- ◆ programar puzzles y tareas basadas en la lógica
- ◆ desarrollar historias para juegos y hacer uso de diversas estrategias de juego
- ◆ diseñar diferentes tipos de jugadores
- ◆ crear sus propios juegos en el motor de Roblox Studio y escribir scripts en Lua
- ◆ promocionar su juego en la plataforma Roblox y atraer a nuevos jugadores a ella



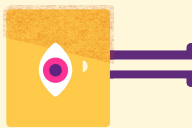
Y también:

- ◆ desarrollar varios proyectos completos
- ◆ ampliar su vocabulario
- ◆ aprender sobre la gestión del tiempo
- ◆ aprender a trabajar en equipo
- ◆ dominar el hablar en público y las habilidades de presentación



Nuestro curso de diseño de juegos desarrolla:

- ◆ Creatividad
- ◆ Pensamiento espacial y de ingeniería
- ◆ Inteligencia emocional
- ◆ Gusto artístico
- ◆ Habilidades de emprendedor y sociales



¿Qué es Roblox?

Roblox es la plataforma en línea más popular del mundo para crear juegos. Más de 100 millones de usuarios crean sus propios juegos únicos utilizando el motor de Roblox Studio cada mes.

- La plataforma le permite crear sus propio mundos virtuales y compartirlos con amigos y todo el mundo;
- Los usuarios de la plataforma pueden aumentar la funcionalidad de sus juegos usando scripts especiales;
- Es adecuado incluso para los usuarios más jóvenes.



Estructura del curso

Módulo 1. El Mundo de Roblox

1. Roblox.com y Roblox Studio
2. Creando un juego 3D
3. Creando un juego de plataforma
4. Elaboración de Scripts

Módulo 2. Diseñando tu juego

1. Paisajes y Plantas
2. Edificios
3. Agregar Scripts
4. Elaboración de Scripts. Prácticas
5. Presentación de proyectos

Módulo 3. Creando un Quest

1. Adaptarse al game design
2. Agregar chatbots al juego
3. Diseño del sistema y transiciones entre niveles
4. Crear un juego de búsquedas
5. Acertijos y rompecabezas

Módulo 4. Dominar diseño de videojuegos

1. Juegos de rol
2. Agregar personajes al juego
3. Crear una ataque en el juego
4. Logros de los jugadores
5. Presentación del proyecto

Módulo 5. Juegos multijugador*

1. Juegos de disparos
2. Mapa del tirador
3. Juegos multijugador
4. Competencia Cybersport

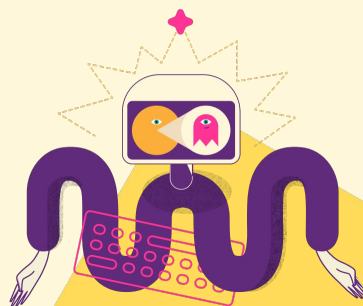
Módulo 6. El mundo de las pistas de carreras*

1. Simuladores
2. Configurar un mapa de carreras
3. Crear un quadrón
4. Presentación de Proyectos

Módulo 7. Un nuevo Nivel*

1. Juegos Arcade
2. Crear ataques en Arcade
3. Desarrollar juegos para celulares
4. Logros de los jugadores
5. Creación del juego "King of the Hill"

*Solo en la versión full del curso



Un enfoque basado en proyectos

- ◆ Nuestros estudiantes crean sus propios mini-proyectos y aplican los conocimientos que han adquirido en la práctica desde sus primeras clases
- ◆ Pueden compartir sus proyectos con sus compañeros de clase o compañeros de otros países directamente dentro de la plataforma, y aprender a dar y recibir comentarios
- ◆ Al final de cada módulo, presentan un proyecto individual o grupal completo



Cómo son nuestras clases

- **En línea o en la escuela de Algorithmics** en su ciudad
- En grupos de hasta **8** en línea o hasta **12** presencial
- Una clase dura **90 minutos** con un descanso en el medio
- **1 vez por semana**, si es curso regular y 2 veces por semana si es curso intensivo

El profesor explica el material de una manera interesante y **hace que los niños se interesen en el nuevo tema**

Su hijo/a nunca se quedará atrás en el programa: **cualquier clase que se pierda se puede tomar en la plataforma, 24/7**

No necesitará revisar ninguna tarea: en Algorithmics, **no hay tareas obligatorias**

Se le dará **acceso a la plataforma** y podrá seguir el progreso de su hijo/a








¿Por qué la gente elige **Algorithmics**?

- ◆ Los planes de estudio para todos nuestros cursos son desarrollados por un equipo de profesionales **educadores, pedagogos y psicólogos**
- ◆ Los **profesores** de Algorithmics hablan a los niños en un lenguaje comprensible, aman su tema y saben cómo cautivar a los niños
- ◆ Nuestra **plataforma de aprendizaje de TI** es 3 en 1: es un libro de tareas inteligente, un entorno para crear proyectos y una comunidad de intereses compartidos



Cursos para niños de 6-17

Los niños y niñas pueden comenzar a estudiar con Algorithmics a cualquier edad. Cuando terminan su curso, pueden pasar al siguiente para continuar sus estudios en el nuevo curso académico

Nombre del curso	Edad:	6 – 7	8 – 9	10 – 11	12 – 13	14 – 15	16 – 17
Inicio de Python (2 años)							
Diseño de juegos							
Programación Visual							
Alfabetización Digital							
Fundamentos de lógica y programación (Caballero del Código)							

Algorithmics

Somos una escuela internacional de matemáticas
y programación **para niños de 6 a 17 años**

😊 300 000 graduados

🚩 55 países

🏠 300 ciudades

