

Diseño Gráfico

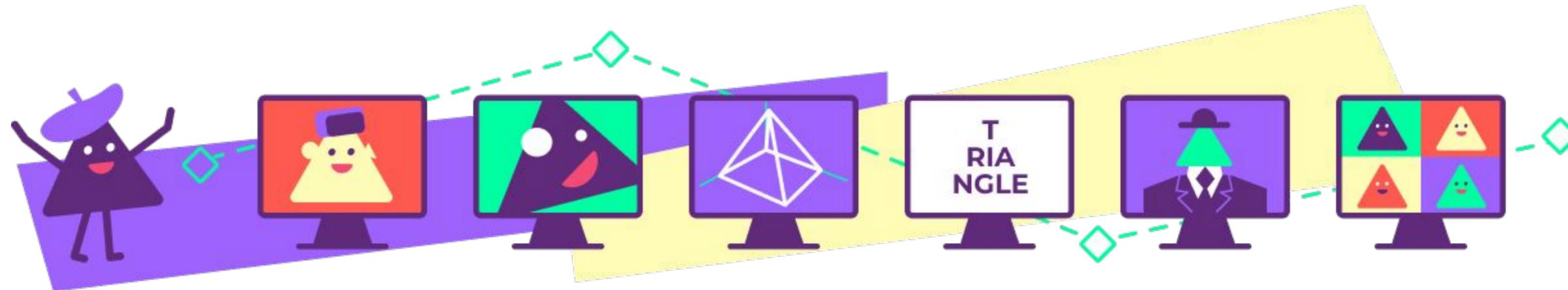
Un curso para niños
de 10 a 14 años

Conozca el mundo de la
comunicación visual



Proporcionamos nuevas oportunidades para dar rienda suelta a la creatividad

Estudiamos todas las principales herramientas del diseño gráfico, aprendemos a transmitir el significado que necesitamos, y descubrimos cómo controlar la atención del usuario



¡Todos lo disfrutarán



Le mostramos dónde empezar

Los que no saben cómo dibujar o quién nunca ha hecho arte en una computadora dominará los conceptos básicos para comenzar



Le ayudamos a alcanzar un nuevo nivel

Los artistas experimentados y los nuevos diseñadores estudiarán nuevas herramientas y tendrán libertad para experimentar



No imponemos restricciones

Los niños deciden por sí mismos sobre qué serán sus nuevas ilustraciones, qué esquema de color utilizarán, y cómo abordar la resolución de problemas

Un espacio para oportunidades

En todo el mundo, las personas necesitan las habilidades de los diseñadores gráficos profesionales. Este curso ofrece un fantástico punto de partida para los niños que están interesados en el diseño, la creatividad y la tecnología.

Pero el conocimiento de los métodos utilizados para crear contenido visual, así como las habilidades de diseño gráfico que les permitan transmitir el significado requerido y enfatizar de manera efectiva, serán útiles en todas las profesiones modernas.



Un ambiente confortable

Los estudiantes se dividen en grupos. El programa y las actividades se adaptan a la edad de los niños para que les resulte interesante, y para que no les resulte demasiado fácil ni demasiado difícil.



9-11



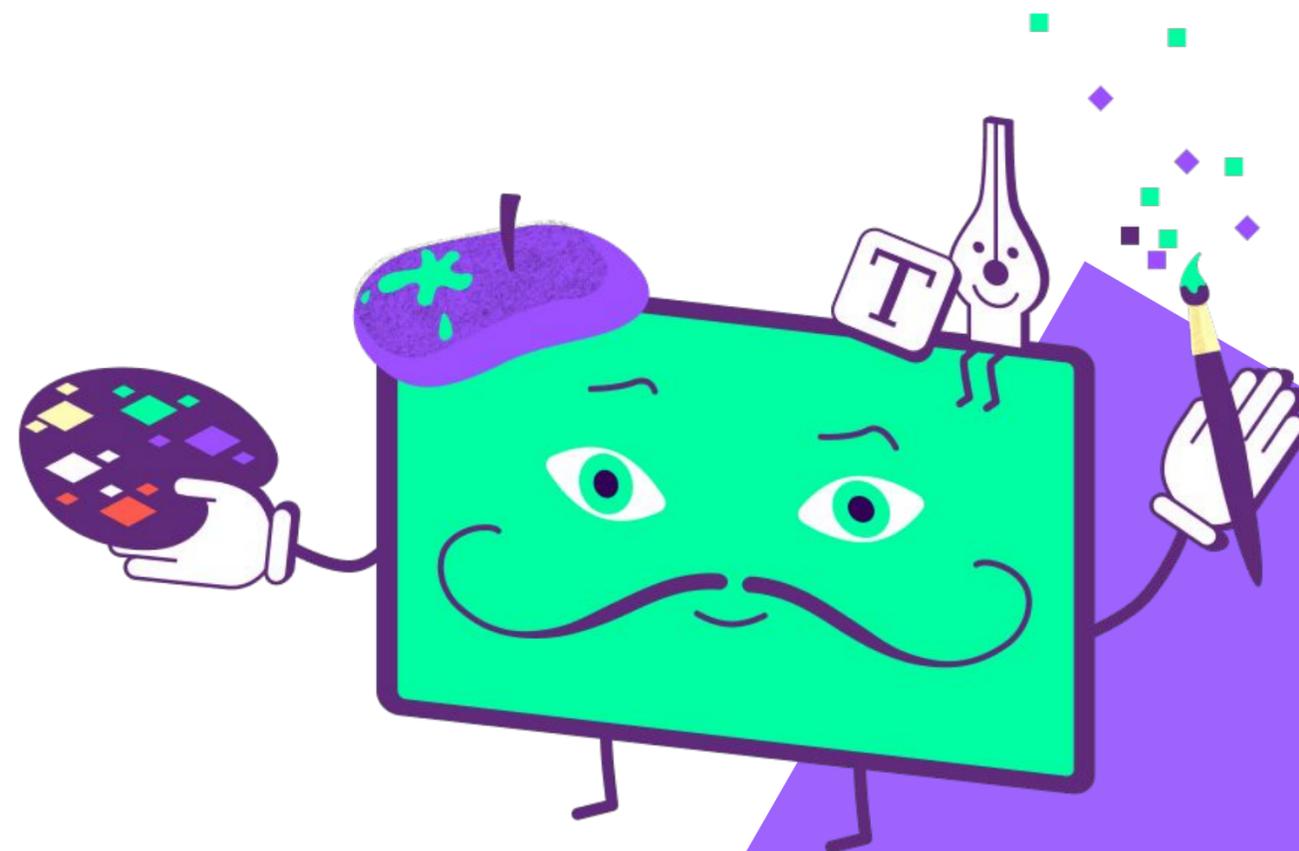
12-14



Su hijo **aprenderá a:**



- ◆ Organizar armoniosamente los elementos de acuerdo con los principios básicos de la composición
- ◆ Trabajar con los significados y mensajes incrustados en el diseño con el objetivo de controlar eficazmente la atención de los usuarios
- ◆ Seleccionar los colores, teniendo en cuenta la colorística y el ritmo, y dar sentido al modelo de color RGB, la saturación, los tonos y las paletas de colores
- ◆ Gestionar la luz, las sombras, el espacio y el volumen



Programación del curso / edades 12-14

Módulo 1. Dibujos rasterizados

1. Claroscuro
2. Fundamentos del trabajo con color
3. Fundamentos de composición.
Primer plano y fondo

Módulo 2. Trabajo de collage

1. Transformando imágenes (recortar, rotar, etc.)
2. Resaltando partes de imágenes (lazo, tijeras inteligentes)
3. Creando collages desde partes de imágenes

Módulo 3. Retoque

1. Objetivos y método de retoque fotográfico
2. Añadiendo y eliminando elementos

Módulo 4. Modelado 3D

1. Gráficos 3D: áreas de aplicación
2. Posicionando modelos en el espacio.
Vistas desde arriba, lateral e inferior
3. Composición y equilibrio en 3D

Módulo 5. Diseño de libro

1. Diseño de libro: áreas de aplicación
2. Requisitos ergonómicos para diseñar material
3. Resaltando lo que es más importante y analizando información

Módulo 6. Ilustraciones vectoriales

1. Creando imágenes vectoriales.
Comparando gráficos rasterizados y vectoriales
2. Gráficos vectoriales: áreas de aplicación
3. Trabajando con curvas
4. Composición, ritmo, equilibrio, y color en ilustraciones vectoriales

Módulo 7. Infografías*

1. Infografías como una forma visual de transmitir la información
2. El equilibrio del texto e imágenes en infografías

Módulo 8. Identidad de marca*

1. Identidad de marca como un conjunto de ilustraciones vectoriales para visualizar una marca
2. Estilos corporativos de compañías famosas

Módulo 9. Personajes y humanización

1. Dibujando personajes. Posibles dificultades y formas de superarlas
2. Fundamentos de la creación de personajes: posturas, proporciones, expresiones faciales
3. Herramientas técnicas: curvas, formas, gradientes

Módulo 10. Animación de stop-motion muy sencilla*

1. Fundamentos de la creación de imágenes animadas desde cero
2. El formato de las imágenes animadas

*Solo en la versión completa del curso

Programación del curso / edades 9-11

Módulo 1. Gráficos de ráster

1. Puntos, líneas y patrones.
Rellenos y screentone
2. Bocetos, trazados y colorear
3. Patrones y siluetas
4. Introducción a la teoría de colores
5. Collages de fotos y collages creativos

Módulo 2. Gráficos vectoriales

1. Principios básicos
2. Herramienta: curvas

Módulo 3. Modelado 3D

1. Composiciones en 3D
2. Equilibrio en 3D

Módulo 4. Diseño de movimiento*

1. Diseño de material
2. Métodos artísticos

Módulo 5. Identidad de marca*

1. Logotipos y fuentes
2. Estilo de compañía
3. Recepción del espectador

Módulo 6. Infografías*

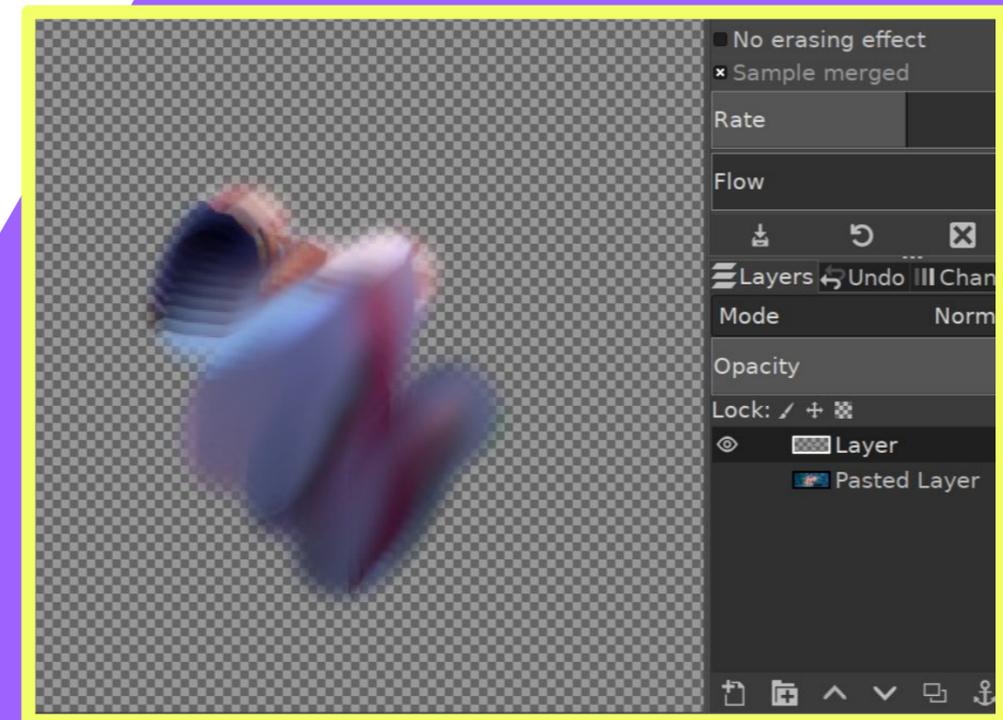
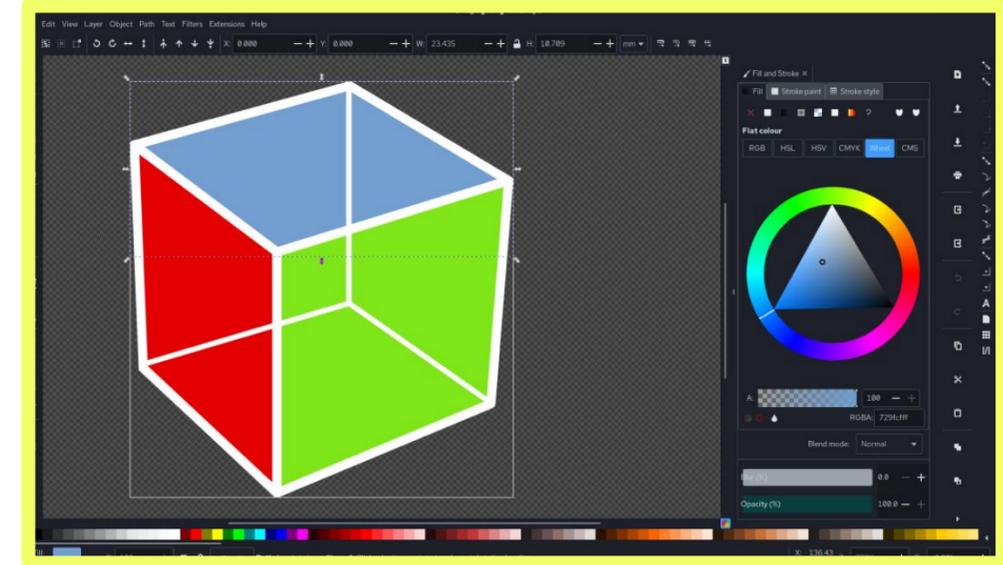
1. Entendiendo las infografías en el diseño
2. Composición
3. Colorística

*Solo en la versión completa del curso



Un enfoque basado en proyectos

- ◆ Nuestros niños crean mini-proyectos desde sus primeras lecciones, aplicando los conocimientos que han adquirido en la práctica
- ◆ Los niños comparten sus proyectos con sus compañeros de clase directamente en la plataforma, y aprenden a dar y recibir comentarios
- ◆ Al final de cada módulo, presentan un proyecto individual o grupal completo



Cómo son nuestras clases

- El profesor explica el material de una manera interesante y **hace que los niños se interesen en el nuevo tema**
- Su hijo nunca se quedará atrás en el programa: **cualquier clase que se pierda se puede tomar en la plataforma, 24/7**
- No necesitará revisar ninguna tarea: en Algorithmics, **no hay tareas obligatorias**
- Se le dará **acceso a la plataforma** y será capaz de seguir el progreso de su hijo

hasta 6 niños

en grupos en línea

hasta 12

en ubicaciones de Algorithmics

Las clases duran 90 minutos

con un descanso en el medio

Una vez a la semana

en un momento y en un día que sea conveniente para usted

¿Por qué la gente elige **Algorithmics**?

- ◆ Los planes de estudio para todos nuestros cursos son desarrollados por un equipo de profesionales **educadores, pedagogos y psicólogos**
- ◆ Los **profesores** de Algorithmics hablan a los niños en un lenguaje comprensible, aman su tema y saben cómo cautivar a los niños
- ◆ Nuestra **plataforma de aprendizaje de TI** es 3 en 1: es un libro de tareas inteligente, un entorno para crear proyectos y una comunidad de intereses compartidos



Algorithmics

Somos una escuela internacional de matemáticas y programación **para niños de 6 a 17 años**

😊 250 000 graduados

🚩 55 países

🏠 300 ciudades



Curso para niños de 6-17

Los niños pueden comenzar a estudiar con Algorithmics a cualquier edad. Cuando terminan su curso, pueden pasar al siguiente para continuar sus estudios en el nuevo curso académico

Nombre del curso	Edad:	6 – 7	8 – 9	10 – 11	12 – 13	14 – 15	16 – 17
Python Pro (2 años)							
Inicio de Python (2 años)							
Creación de sitios web							
Diseño de juegos							
Diseño Gráfico							
Creadores de contenido de vídeo							
Programación Visual							
Sesiones de verano							
Alfabetización Digital							
Fundamentos de lógica y programación							

Algorithmics

Reserve un lugar en uno de nuestros grupos

Por favor, espere a que nuestro gerente lo llame y lo ayude a seleccionar una fecha de inicio de clase que funcione para usted

<https://es.alg.academy>

